



# David Martín Almazán

Programador de Videojuegos

## SOBRE MI

Soy ingeniero de software especializado en programación de videojuegos para diferentes plataformas y sistemas operativos.

Con conocimientos en las áreas de programación web, motores gráficos y automatización.

## CONTACTO

 +34 660387029

 david.martinalmazan@gmail.com

 www.davidmartinalmazan.com

## CONOCIMIENTOS

- Nivel avanzado de diferentes lenguajes de programación (C++, C#, JavaScript, Python, HTML)
- Dominio de diferentes herramientas y lenguajes de programación web: Javascript, HTML, CSS y Python.
- Uso de control de versiones (Git y GitHub)
- Experiencia trabajando en pair-programming y utilizando metodología ágil.
- Experiencia de trabajo con API como Vulkan u OpenGL

## DATOS DE INTERÉS

- Carnet de coche B (Vehículo compartido)
- Disponibilidad completa e inmediata
- Premios:
  - 1º Puesto en categoría Long Game en **ESNE GameJamOn2021** - "Necrocandor"
  - 1º Puesto en categoría Ludum Dare ESNE en **ESNE GameJamOn2021** - "Flame's Rythm"

## EXPERIENCIA

### ● LABORAL

- **Programador de Aplicaciones Web.** *Concejalia de innovación Ayuntamiento Alcalá de Henares.*

Diciembre 2022 - Actualidad

- Programar páginas web con el theme Divi en Wordpress.
- Coordinación interdepartamental
- Mantenimiento de portales web: actualización de plugins, copias de seguridad, solución de errores.
- Aplicaciones usadas: Wordpress, PDF, Excel, Word, Outlook, Visual Studio Code.

- **Desarrollador de aplicaciones para drones.** *European Flyers* Marzo 2020 - Agosto 2020, Madrid.

- Aprender un lenguaje de programación que no es de mi ámbito de trabajo, como es Arduino, desde cero.
- Organización en equipo pequeño.
- Aplicaciones usadas: Arduino, PDF y Outlook.

### ● PROFESIONAL

- **Programador de Gameplay.** *TFG*

Junio 2020 - Diciembre 2021.

- Iluminación de la escena con el render de Unity Universal Render Pipeline.
- Mecánicas e Input del personaje.
- Aplicaciones usadas: Unity, Word, Trello, Excel, Google Drive, Visual Studio 2017, Visual Studio Code.

- **Representante en Aula.** *ESNE*

Marzo 2020 - Agosto 2020, Madrid.

- Orientación para las personas interesadas en los grados de la universidad.

## FORMACIÓN

- **Grado en Diseño y Desarrollo de Videojuegos.** ESNE, Madrid. 2017 - 2021
- **Programming Design Patterns For Unity,** *Gamedev.tv Team, Udemy,* 3.5 horas.
- **Introduction to Git and GitHub,** *Coursera & Google,* 15 horas

## FORMACIÓN COMPLEMENTARIA

- **Curso completo de Python 3 de la A a la Z,** *María Santos, Frogames Team, Udemy,* 55 horas
- **Using Python to Interact with the Operating System,** *Coursera,* 25 horas
- **Crash Course on Python,** *Coursera,* 26 horas
- **Unity Multiplayer: Intermediate C# Coding & Networking,** *Coursera,* 11'5 horas
- **Curso en Prevención de Riesgos Laborales,** *Cualtis,* 12 horas
- **Curso en Sensibilización medioambiental y Buenas prácticas en la Ocupación,** *Estrella Rodríguez,* 50 horas
- **Idiomas:**
  - Español.** *Nativo*
  - Inglés.** *B2*

